《魔術師マーリン》…キャスターカード
男/魔術師
CP １/ATK 0/DEF ４/TAF　20
テキスト
LSー自分の呪文のコストは２減る(０以下にはならない)。
TSー被ストライク時リバースしたカードが英霊だったとき、且つ、自身のオドが5以下のとき、そのカードを墓地に置く代わりにオドに置いてもよい。
□▲□
■●■
□■□

《英霊/アーサー王》…サーバントカード
男/王/騎士/円卓の騎士
COS 7/ATK 7/DEF 8/TAF　5
テキスト
LSー自分の「騎士」の攻撃翌力と防御力は＋３される。
TSー墓地に「カリバーン」がある時、次のCSを得る。
・CSーコスト２でデッキから「エクスカリバー」を唱えてもよい。そのあとデッキをシャッフルする。
▲▲▲
□●□
□■□

《通常呪文/カリバーン》…マジックカード
無し
COS 6
テキスト
自分の「王」または「騎士」の7コスト以下カードを山札から場に出す。そのあとデッキをシャッフルする。
但し、自分のキャスターカードのタフネスを２減らさなければ発動できない。

《英霊/ガウェイン》…サーバントカード
男/騎士/
COS ３/ATK 3/DEF 3/TAF　3
テキスト
LSー表向きになっているオドの数だけATKとDEFの値を＋してもよい。
TSーオドがすべて表向きのとき、このカードはバトルの前に、TAFを1加える(上限はない)。
TSーこのカードを出した次のターン以降、オドがすべて裏向きの時、このカードを破壊する。
□▲□
▲●▲
□▲□

《通常呪文/エクスカリバー》…マジックカード
無し
COS 8
テキスト
自分は次のどちらかを選ぶ。
・相手は自身の手札をすべて捨てる
・相手のフィールドにあるカードすべてに５ダメージ

《英霊/アグラヴェイン》…サーバントカード
男/騎士/邪
COS 2/ATK 2/DEF 4/TAF　4
テキスト
LSー正面のカードのATKを2下げる。
□■□
▲●▲
□■□

《英霊/ベディヴィア》…サーバントカード
男/騎士
COS 2/ATK 1/DEF 3/TAF　3
CSー墓地のエクスカリバーを一枚山札に加え、シャッフルする
□▲□
■●■
□▲□

《英霊/ガラハッド》…サーバントカード
男/騎士
COS ７/ATK 10/DEF 3/TAF　2

CS-「聖杯」を墓地に送ることで発動する。このカードはどこからでもストライクできる。
その場合、攻撃宣言時にこのカードを破壊する。
LSーこのカードはアタックできない。
▲▲▲
□●□
□■□

《英霊/トリスタン》…サーバントカード
男/騎士/円卓の騎士
COS 1/ATK 1/DEF 2/TAF　3
TSーこのカードが墓地に置かれる時、キャスターのタフネスを+3してもよい。
▲▲▲
■●■
□■□
《通常/湖の乙女》…マジックカード
複分類妖精
COS 4
次のうちどちらかを行う
・山札から２枚ドローする
・山札を見て、「エクスカリバー」を手札に加える。そのあとデッキをシャッフルする。

《英霊/パーシヴァル》…サーバントカード
男/騎士/円卓の騎士
COS 7/ATK 1/DEF 1/TAF　5
テキスト
LSーこのカードは後列にしか出せない。
TSーこのカードが後列より前にいるとき、ATKとDEFを5+していい。
TSーこのカードが前衛より前にいるとき、ATKとDEFを3+していい
TSーこのカードが相手の後列にいるとき、次のASを得る。
ASーこのカードがストライクするとき、ストライクのあと好きな自分のカードと位置を交換する

□▲□
△●△
□▲□

《英霊/ランスロット》…サーバントカード
男/騎士
COS 4/ATK 4/DEF 2/TAF　4
LSーオドが裏向きになっている数ATKの値が＋される。
TSーオドがすべて裏の時、次のCSを得る。
・CSー自分のキャスターのタフネスを1減らし、相手キャスターにストライクしてもよい。
TSーターンの終わりにオドがすべて表向きであればこのカードを破壊する。
▲□▲
□●□
▲□▲

《呪文/爆発の書》
書物
COS 3
自分のオド1つを破壊し、相手のカード1枚に3ダメージを与える。
このとき、さらに2コストを払うことでこのカードをオドに戻すことが出来る。
表側表示でオドに存在するこのカードを墓地に送り、3コストを払うことで、カードを2枚ドローすることが出来る。

《天使/ラジエル》…サーバントカード
座天使/長/神の秘密/七人の大天使
COS 4/ATK 1/DEF 6/TAF　1
テキスト
TSーこのカードが場に出たとき、墓地から一枚呪文を手袋に加える。
（あとでカードを精霊に変えるつもり。今は代用）

▲□▲
■●■
□■□

《カウンター/アヴァロン》…マジックカード
COS ５
テキスト
相手のターン中、王が一枚墓地に置かれるとき、コストを支払わずに使用しても良い。
墓地からコスト７以下のサーバントを一枚場に出す。

《通常/フロート》…呪文カード
COS 3
フィールド上の、特徴に「飛行」を持たないカード一体は、相手のターンが終わるまで以下の効果を得る。
●攻撃力と守備力を+3する。

《常駐呪文/ビクトリアフォール》…マジックカード
COS ３
テキスト
このカードがある間、相手は進軍するときタフネスをー1する

《常駐呪文/聖杯》…マジックカード
COS ５
テキスト
円卓の騎士は各ターンの初めにタフネスを２プラスする（元々の値より大きくならない）

自分のターンの終わりにマジックカードを一枚手札に入れてもよい

《呪文/キャスト・エナジー》…マジックカード
COS ３
テキスト
カードを二枚引く

《呪文/追い風》
COS2

フィールド上の自分のサーバント又はキャスターを一体前進させる
前に別のサーバント又はキャスターが存在するカード、既に敵陣最奥にいるカードはこの呪文の対象にできない

デッキ

キャスターカード……マーリン　１

サーバントカード　２４

アーサー王　３

ガウェイン　３

アグラヴェイン　３

ベディヴィア　３

ガラハッド　３

トリスタン　３

パーシヴァル　３

ランスロット　３

マジックカード　２１

カリバーン　３

エクスカリバー　３

湖の乙女　３

爆発の書　３

フロート　３

ビクトリアフォール　３

聖杯　３

エナジーキャスト　３

追い風　２